

Bases Event Worldbuilding Jam

Benvinguts al Event Worldbuilding Jam, un concurs organitzat pel Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM) en el marc del 3r Congrés Indie Games TRS. Aquest concurs se centrarà en la creació d'una narrativa i world building pensades per impulsar el talent i ajudar a construir el futur professional a la indústria de l'entreteniment, duent a terme aquesta idea en un entorn real.

Aquest concurs es realitzarà en modalitat híbrida i d'acord amb el calendari que més endavant s'indica.

Es tracta de crear una experiència jugable, interactiva o narrativa breu que ampliï, reveli o interpreti una part del món ficcional que envolta la conferència. S'ha de crear un univers fantàstic que conviu amb la realitat de l'esdeveniment i es desplega a través de la web-app, les activitats i la participació dels assistents.

Qui pot participar i com

- Estudiants del CITM del curs acadèmic 2025-26.
- Cada equip estarà integrat per un mínim d'1 i un màxim de 5 persones.

Temàtica i requisits

La temàtica de la proposta és Spooky Xmas i ha de seguir les següents directrius:

- Entrega del/s document/s amb tots els punts de l'apartat **lliurables**.
- El contingut ha de ser original. La detecció de plagi comportarà la desqualificació de la proposta.
- Es valorarà la capacitat de l'equip participant per a desenvolupar la proposta al complet.
- Les propostes presentades pels equips participants no podran tenir continguts considerats il·lícits, difamatoris, sexistes, racistes, xenòfobs, discriminatoris, pornogràfics, o que, de qualsevol manera, atemptin contra els drets de tercers.

Inscripcions

- Les inscripcions romandran obertes del 1 de setembre al 12 d'octubre de 2025, ambdós dies inclosos. En aquest període de temps s'haurà de presentar la proposta a través del formulari que trobareu al web <https://indiegamestrs.citm.upc.edu/>
- Només cal fer una inscripció al formulari per equip.
- El nombre màxim de propostes en el concurs és de 50.
- En cas que el nombre de propostes superi el màxim, l'admissió serà per ordre d'enviament.

Lliurables

- **Dossier de world building:** Un document breu (màx. 10 pàgines) amb la descripció de l'univers creat, incloent-hi el context històric o mític, les seves regles, tipus de societat, faccions, rols, espais i el conflicte central o misteri del món.
- **Personatges i rols:** Fitxes o descripcions dels personatges clau (NPC) i arquetips (rols dels usuaris) que habiten aquest univers i com es relacionen.
- **Missions i mecàniques:** Proposta de missió principal (main quest) que estructurï l'esdeveniment i sigui resolta pel conjunt dels participants, i un mínim de tres

missions secundàries (side quest), reptes o interaccions que poden ser integrades a la web-app, alineades amb la narrativa creada.

- **Materials visuals: *Concept art*, mapes, esquemes o qualsevol recurs gràfic que ajudi a comunicar l'estètica i el to del món (fets a mà, digitals, o mockups senzills). L'art de la proposta final haurà de ser desenvolupada pel mateix equip.**

Premi

El premi del concurs s'adjudicarà a la millor proposta narrativa que compleixi amb tots els requisits descrits en els apartats anteriors.

L'estudiant o estudiants guanyadors es comprometen a desenvolupar la proposta pel que fa a disseny i art, amb el seguiment de l'organització i entrega progressiva del material de treball. Per fer-ho rebran una beca remunerada de col·laboració de 75 hores a repartir entre els membres de l'equip.

Els treballs de desenvolupament es duran a terme entre el 20 d'octubre i el 16 de novembre de 2025, excepte que hi hagi canvis en la planificació per part de l'organització.

El CITM es compromet a realitzar l'estructura base del joc i el registre dels resultats a la base de dades.

Jurat i Criteris d'Adjudicació

- El jurat estarà format pels membres de l'organització del 3r Congrés Indie Games TRS i professors del CITM.
- El premi del concurs s'adjudicarà a la millor proposta narrativa que compleixi amb tots els requisits descrits en anteriors apartats i la seva capacitat d'execució.
- Una mateixa persona pot participar a més d'una proposta amb un màxim de 3.
- El premi pot quedar desert.
- Les decisions del jurat són definitives i no admeten cap mena de recurs.
- Totes les propostes seran titularitat de l'equip participant que l'ha elaborat i el CITM es reserva el dret d'ús i difusió pel 3r Congrés Indie Games TRS.

Normes de conducta

- Tots els participants mantindran un ambient respectuós i col·laboratiu durant el concurs. Qualsevol forma d'assetjament, discriminació o comportament inapropiat no serà tolerat i pot provocar la desqualificació de l'equip responsable.

Organització

- Els participants podran sol·licitar ajuda a l'organització en qualsevol moment per a qualsevol dubte o problema que pugui sorgir.
- L'organització, en cas de comportament inadequat, podrà expulsar a un participant.
- L'organització es reserva el dret a anul·lar la realització del concurs, així com modificar aquestes bases, sense previ avís, en ambdós casos s'informarà els participants i/o es publicarà al web Indie Games, en el web de CITM.
- El fet de presentar la sol·licitud de participació comporta l'acceptació d'aquestes bases així com les seves modificacions.

INFORMACIÓ BÀSICA O PRIMERA CAPA SOBRE PROTECCIÓ DE DADES DE SOL·LICITUD DE PARTICIPACIÓ I CESSIÓ D'IMATGE

Responsable	Fundació Politècnica de Catalunya (FPC). + INFORMACIÓ
Finalitat	Gestionar la realització de Event Worldbuilding Jam en el marc del 3r Congrés Indie Games TRS. + INFORMACIÓ
Legitimació	Consentiment de l'interessat. + INFORMACIÓ Interès legítim en la realització de Event Worldbuilding Jam en el marc del 3r Congrés Indie Games TRS. + INFORMACIÓ
Destinataris	Fundació Politècnica de Catalunya (FPC)
Drets	Accés, rectificació, supressió, limitació, oposició i portabilitat. + INFORMACIÓ
Dades de contacte del delegat de protecció de dades	info.dpo@fpc.upc.edu
Informació addicional	Política de privacitat de la nostra pàgina web. + INFORMACIÓ
Termini de conservació	Política de privacitat de la nostra pàgina web. + INFORMACIÓ
Cessió imatge	Acceptació a la cessió d'imatge a l'FPC per tal que capti, utilitzi, reproduïxi, difongui i cedeixi, per un període de 10 anys, les imatges que l'FPC pugui captar, utilitzar, reproduir, difondre o cedir a les seves instal·lacions durant la realització del Event Worldbuilding Jam en el marc del 3r Congrés Indie Games TRS, a fi de difondre i promocionar les activitats del CITM, i pel mitjà que tingui per convenient.